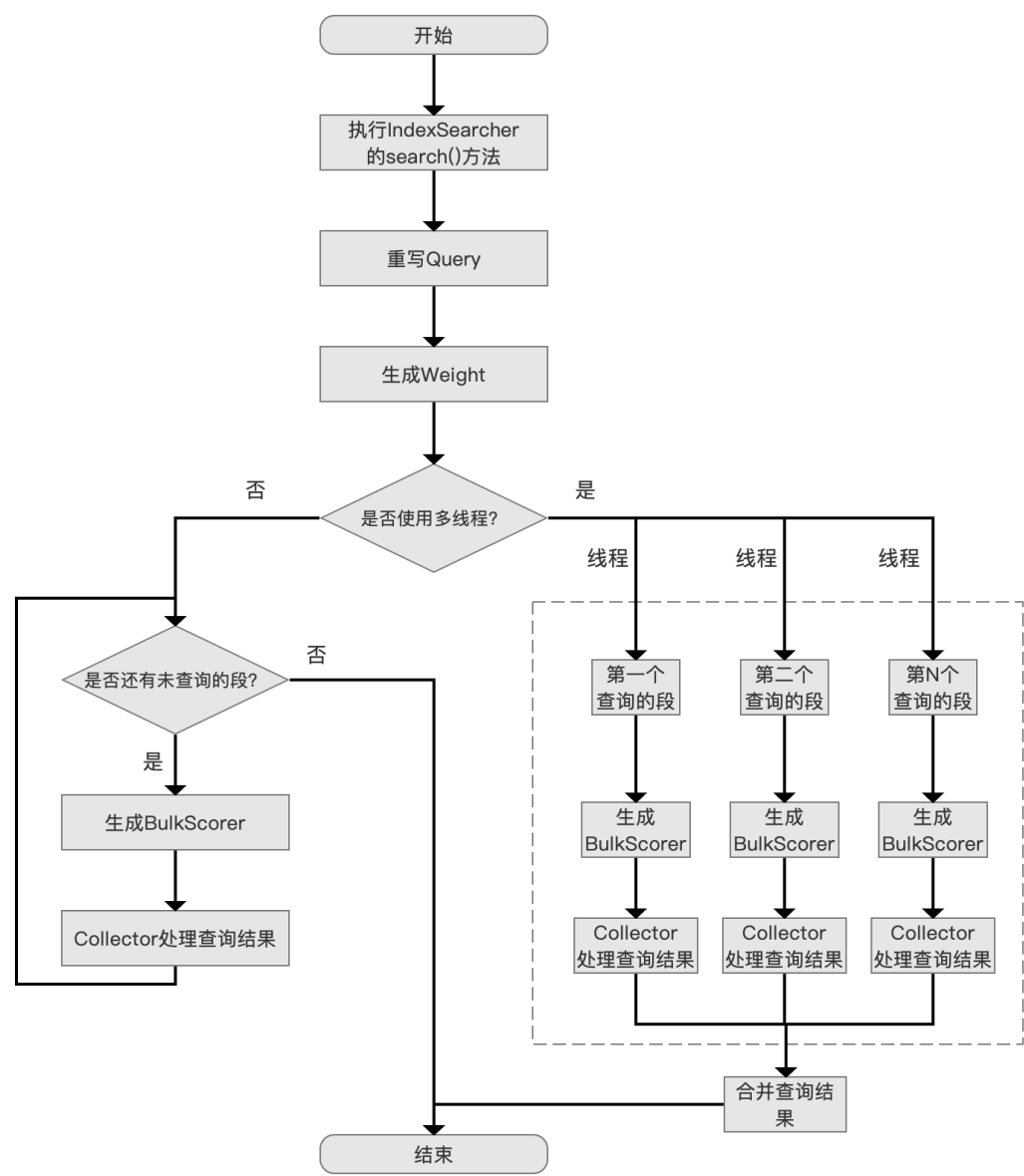


查询原理（五）终

本文承接[查询原理（四）](#)，继续介绍查询原理。

查询原理流程图

图1：



[点击查看大图](#)

合并查询结果

该流程点遍历所有子收集器的结果，对这些进行结果进行合并，合并过程比较简单，即利用优先级队列，由于太过简单，故不详细展开了。

遗留问题

在介绍这个遗留问题前，我们先说下在[查询原理（三）](#)的文章中，我们在介绍ReqExclBulkScorer时，有两个信息没有介绍，即cost、next，这两个信息用来选择哪些子查询进行处理。

图2：

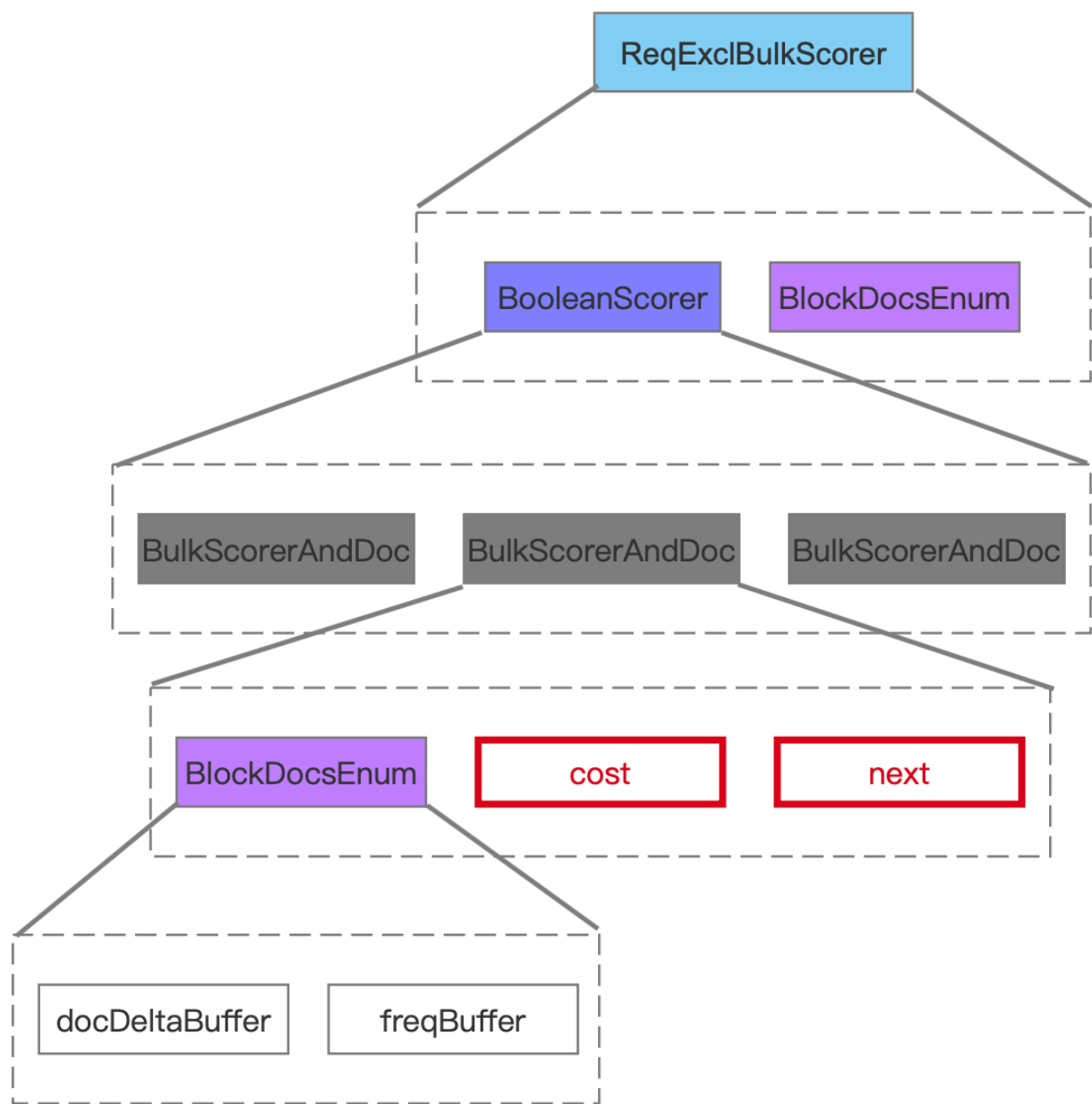


图3：

子查询1

| | | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|-----|--|
| docDeltaBuffer | 0 | 2 | 3 | 4 | 5 | 8 | ... | |
| 数组下标 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | |

| | | | | | | | | |
|------------|---|---|---|---|---|---|-----|--|
| freqBuffer | 2 | 1 | 2 | 1 | 1 | 1 | ... | |
| 数组下标 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | |

子查询2

| | | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|-----|--|
| docDeltaBuffer | 1 | 4 | 7 | 8 | | | ... | |
| 数组下标 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | |

| | | | | | | | | |
|------------|---|---|---|---|---|---|-----|--|
| freqBuffer | 2 | 1 | 3 | 1 | | | ... | |
| 数组下标 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | |

子查询3

| | | | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|---|-----|--|
| docDeltaBuffer | 0 | 2 | 3 | 4 | 6 | 8 | 9 | ... | |
| 数组下标 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | |

| | | | | | | | | | |
|------------|---|---|---|---|---|---|---|-----|--|
| freqBuffer | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 3 | 2 | ... | |
| 数组下标 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | |

子查询4

| | | | | | | | | | |
|----------------|---|---|---|---|---|---|---|-----|--|
| docDeltaBuffer | 3 | 8 | | | | | | ... | |
| 数组下标 | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | | |

- cost：该值描述的是满足子查询的文档个数，例如图3中的子查询3，因为docDeltaBuffer数组有7

个数组元素（数组元素为满足子查询的文档号），故它的cost值为7

- next: 该值描述的是下一次处理的文档号，每当处理一篇文档，即更新到**Bucket数组**（见[查询原理（四）](#)），那么next被更新为下一个要处理的文档号，next的值是一个递增值

在[查询原理（四）](#)的文章中，我们介绍了单线程下的查询原理的所有流程点，但还有一个很重要的逻辑没有介绍，那就是我们并没有介绍在还有未处理的子查询的情况下，如何选择哪个子查询进行处理，这个逻辑实际是个优化的过程，可能可以减少遍历区间（见[查询原理（四）](#)）的处理，下面将填补这个坑。

上文的描述可以拆分两个问题，以图3为例：

- 问题一：我们从子查询1、子查询2、子查询3中的哪个docDeltaBuffer开始遍历（选择子查询）
- 问题二：是不是所有的docDeltaBuffer的每一篇文档号都要遍历（减少遍历区间）？

这两个问题可以转化为一道面试算法题，来了解面试者对Lucene的熟悉程度：有N个int类型数组，其中所有数组的数组元素都是有序（升序）的，同一个数组内的数组元素都是不重复的，设计一种方法，从这N个数组中找出所有重复（minShouldMatch 大于等于2）的数组元素。

对于上述的算法题，以图3为例，对于子查询1、子查询2、子查询3，总的时间复杂度至少为3个子查询的开销的和（子查询的开销即上文中的cost），即我们需要遍历每一个子查询对应的文档号。

Lucene是如何处理的：

- 下图给出Lucene中处理方式的注释，原注释可以看这里：<https://github.com/LuXugang/Lucene-7.5.0/blob/master/solr-7.5.0/lucene/core/src/java/org/apache/lucene/search/MinShouldMatchSumScorer.java>中cost()方法的注释

图4：

```
static long cost(LongStream costs, int numScorers, int minShouldMatch) {
    // the idea here is the following: a boolean query c1,c2,...cn with minShouldMatch=m
    // could be rewritten to:
    // (c1 AND (c2..cn|msm=m-1)) OR (!c1 AND (c2..cn|msm=m))
    // if we assume that clauses come in ascending cost, then
    // the cost of the first part is the cost of c1 (because the cost of a conjunction is
    // the cost of the least costly clause)
    // the cost of the second part is the cost of finding m matches among the c2...cn
    // remaining clauses
    // since it is a disjunction overall, the total cost is the sum of the costs of these
    // two parts

    // If we recurse infinitely, we find out that the cost of a msm query is the sum of the
    // costs of the num_scorers - minShouldMatch + 1 least costly scorers
}
```

- 图4中描述了这么一个结论：如果BooleanQuery有n个子查询，它们之间为[BooleanClause.Occur.SHOULD](#)的关系，并且minShouldMatch为m，那么BooleanQuery的开销最少可以是(numScores - minShouldMatch + 1)个子查询的开销和，也就说在某些情况下我们不用遍历所有子查询对应的文档集合
 - numScores: 子查询的个数n
 - minShouldMatch: 文档必须同时满足BooleanQuery中的至少m个子查询的查询条件

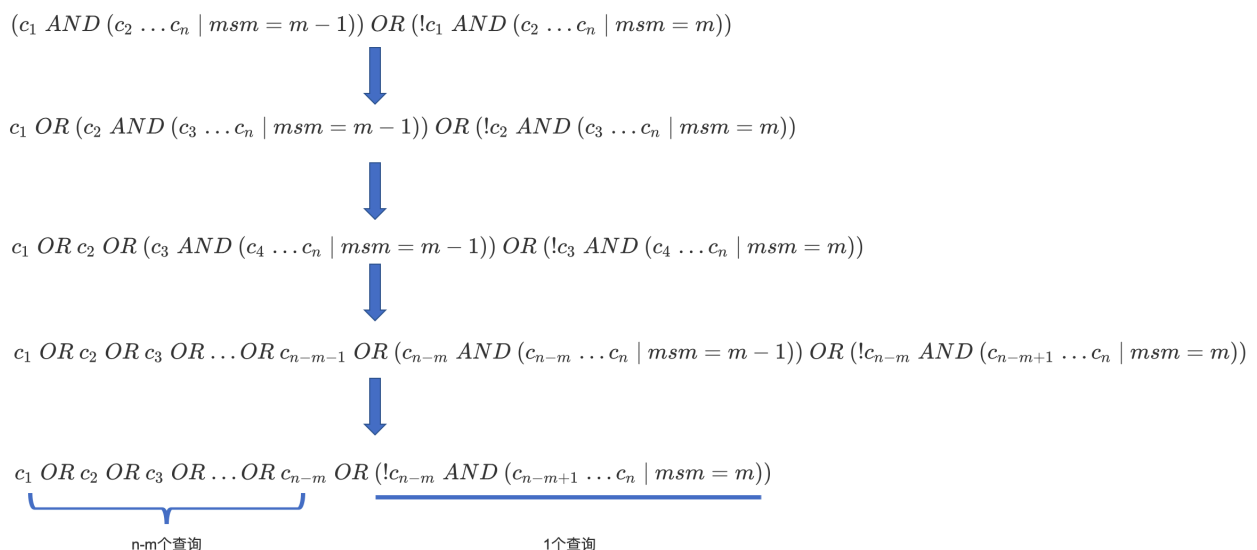
BooleanQuery的开销最少可以是(numScores - minShouldMatch + 1)个子查询的开销和是怎么推算出来的：

- 包含n个子查询c1, c2, ... cn且minShouldMatch为m的BooleanQuery，它可以转化为

$(c_1 \text{ AND } (c_2 \dots c_n \mid \text{msm} = m - 1)) \text{ OR } (!c_1 \text{ AND } (c_2 \dots c_n \mid \text{msm} = m))$ ，两块部分通过"或"的关系" (OR) 组合而成：

- $(c_1 \text{ AND } (c_2 \dots c_n \mid \text{msm} = m - 1))$ ：第一块部分描述了满足BooleanQuery查询要求的文档，如果满足子查询 c_1 ，那么必须至少满足 $c_2 \dots c_n$ 中任意 $m - 1$ 个子查询
- $(!c_1 \text{ AND } (c_2 \dots c_n \mid \text{msm} = m))$ ：第二块部分描述了满足BooleanQuery查询要求的文档，如果不满足子查询 c_1 ，那么必须至少满足 $c_2 \dots c_n$ 中任意 m 个子查询
 - 根据两块部分的组合关系，**BooleanQuery**的开销是这两部分的开销和
- 假设子查询 c_1, c_2, \dots, c_n 是按照cost（上文中已经介绍）升序排序的，那么对于第一块部分 $(c_1 \text{ AND } (c_2 \dots c_n \mid \text{msm} = m - 1))$ ，由于 c_1 的cost最小，并且必须满足 c_1 的查询条件，所以第一块部分的开销就是 c_1 的开销
- 对于第二块部分 $(!c_1 \text{ AND } (c_2 \dots c_n \mid \text{msm} = m))$ ，它相当于一个包含 $n - 1$ 个子查询 c_2, \dots, c_n 且 minShouldMatch 为 m 的子**BooleanQuery**，所以它又可以转化为 $(c_2 \text{ AND } (c_3 \dots c_n \mid \text{msm} = m - 1)) \text{ OR } (!c_2 \text{ AND } (c_3 \dots c_n \mid \text{msm} = m))$
- 以此类推如下所示

图5：



[点击查看大图](#)

在图5中，最后推导出BooleanQuery的总开销为 $n - m + 1$ 个查询的开销，所以在Lucene中，它使用优先级队列head（大小为 $n - m + 1$ ）、tail（大小为 $m - 1$ ）来存放子查询的信息（即[查询原理（三）](#)中的BulkScorerAndDoc），优先级队列的排序规则如下：

- head：按照cost升序
- tail：按照next升序

当head中优先级最低的BulkScorerAndDoc的文档号不在遍历区间内，那么就可以跳过这个遍历区间，即使此时tail中还有其他的BulkScorerAndDoc。

这里提供一个demo：<https://github.com/LuXugang/Lucene-7.5.0/blob/master/LuceneDemo/src/main/java/lucene/query/BooleanQuerySHOULDNOTTEST.java>，这个demo对应图3的内容，根据子查询4，我们会获得3个遍历区间（见[查询原理（四）](#)），即 $[0, 3)$ 、 $[4, 8)$ 、 $[9, 2147483647)$ ，但是实际只需要遍历 $[0, 3)$ 、 $[4, 8)$ ，因为子查询1、子查询2会被放到head中，而这满足这两个查询的最

大文档号为8，故不用处理[9, 2147483647)的遍历区间，所以能降低时间复杂度，并且m的值越大，查询开销越小。

结语

至此，BooleanQuery的其中一种组合模式介绍完毕，其他的组合方式在后面不会详细展开，只介绍文档合并的逻辑，比如[文档号合并 \(SHOULD\)](#)、[文档号合并 \(MUST\)](#)。

[点击](#)下载附件